**TERMO DE ABERTURA DO PROJETO**

SUMÁRIO

[1. OBJETIVO DESTE DOCUMENTO - 2 -](#_Toc99380095)

[2. DESCRIÇÃO - 2 -](#_Toc99380096)

[3. JUSTIFICATIVA - 2 -](#_Toc99380097)

[4. PRINCIPAIS BENEFÍCIOS - 2 -](#_Toc99380098)

[5. OBJETIVOS SMART E CRITÉRIOS DE SUCESSO DO PROJETO - 3 -](#_Toc99380099)

[6. EXCLUSÕES DO PRODUTO / FORA DO ESCOPO - 3 -](#_Toc99380100)

[7. RESTRIÇÕES - 3 -](#_Toc99380101)

[8. PREMISSAS - 3 -](#_Toc99380102)

[9. RISCOS - 4 -](#_Toc99380103)

[10. CALENDÁRIO DE ENTREGAS - 4 -](#_Toc99380104)

[10.1 Primeira Etapa de Entregas - 4 -](#_Toc99380105)

[10.2 Segunda Etapa de Entregas - 5 -](#_Toc99380106)

|  |
| --- |
| **Nome do Projeto: DIG Delivery Versão: 1.0** |

|  |
| --- |
| **Órgão Patrocinador**  Instituição: Unicesumar |

|  |
| --- |
| **Gerente de Projeto**  Nome: Daniel Bastos da Silva  e-mail: danielbastos1911@gmail.com |

# OBJETIVO DESTE DOCUMENTO

Este documento visa autorizar o início do desenvolvimento do projeto, apontar os StakeHolders, o gerente responsável pelo projeto e patrocinador. Também descrevendo o projeto com objetivos, justificativa, restrições, exclusões e riscos.

# DESCRIÇÃO

Desenvolvimento de uma base de projeto de software, onde será produzido o Back-End da aplicação, e um protótipo de interface. Na primeira etapa de entregas, será realizado toda a documentação e base do projeto, como Documento de Requisitos, Documento de Escopo, diagramas UML e Diagramas de Banco de Dados. A segunda etapa de entregas será a final, que contará com aplicação base, prototipação da interface.

# JUSTIFICATIVA

O projeto foi pautado no problema de dificuldade de contratação de um frete. Na qual o cliente que desejar entregar um produto para alguém, precisava de uma indicação de algum conhecido, para contratar esse serviço. Por meio do serviço prestado pelo software DIG Delivery, este problema será solucionado pelo gerenciamento de fretes, que funciona de um veículo pequeno até os maiores, além de calcular um preço justo pelo preço do produto a ser entregue, e também pelo veículo utilizado pelo entregador.

# PARTES INTERESSADAS (STAKEHOLDERS)

|  |  |
| --- | --- |
| Partes interessadas | Interesses/expectativas |
| Cliente | Qualidade do aplicativo, serviço de entrega mais barato, entregas com segurança, maior lucro, simplificar contratação do serviço de entrega. |
| Time do projeto | Aprendizado, ter reconhecimento percebido pela qualidade de entrega pela equipe e cliente. Aprimorar técnicas de desenvolvimento e análise. |
| Gerente de projeto | Adquirir aprendizado com a gestão de pessoas e proporcionar entregas de qualidade, cumprindo os prazos estipulados e objetivos do projeto. |

# MARCOS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fase | Marcos | Previsão |
| Iniciação | Projeto aprovado |  |
| Planejamento | Escopos projeto e produto |  |
|  | Levantamento e especificação de requisitos |  |
| Desenvolvimento | Protótipo entregue |  |
| Encerramento | Apresentação de entrega à banca de avaliação | 15/06/2022 |
|  | Contrato encerrado |  |
|  | Operação concluída |  |

# PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES A SEREM ENTREGUES

* Traçar melhores rotas
* Calcular frete
* Receber pagamentos
* Realizar pagamentos
* Tipificar produtos
* Cadastrar pedido
* Cadastrar empresa/pessoa contratante
* Cadastrar entregador

# OBJETIVOS SMART E CRITÉRIOS DE SUCESSO DO PROJETO

Sucesso do projeto será medido de acordo com o nível de satisfação dos professores ao final da entrega.

Entregar Produto dentro do prazo;

Atender toda demanda de pedidos com agilidade e eficácia;

Cumprir todos os requisitos estabelecidos em contrato;

# EXCLUSÕES DO PRODUTO / FORA DO ESCOPO

* O serviço não realiza vendas de produtos, apenas intermedia a contratação da entrega.
* O serviço não se responsabiliza pelo tempo da entrega, apenas apresenta uma média de tempo, levando em conta a distância.
* O Entregador é um prestador de serviço, não se caracteriza como funcionário.
* O Entregador não é responsável pela venda do produto e tudo que a envolva, ele é responsável pela entrega.

# RESTRIÇÕES

* Orçamento: Energia, internet, tempo.
* Gestão de equipe: 4 integrantes, divididos entre: Desenvolvedor, analista, designer e gerente de projeto.
* Gestão de tempo: Limitado a três dias semanais, com no mínimo 2 horas por encontro.
* Pouco contato com partes interessadas (Stakeholders).
* O projeto deverá ser executado em paralelo com as habilidades e competências trabalhadas pelas disciplinas durante o bimestre.

# PREMISSAS

* Adesão de clientes e aceitação do produto.
* Excelência e reconhecimento do trabalho desenvolvido.
* Integrantes da equipe disponíveis nos dias marcados no calendário de entrega.
* Ter responsabilidade no desenvolvimento.
* Realizar entregas de qualidade.
* Realizar primeira entrega no dia 14 de abril de 2022.
* Realizar segunda entrega no dia 15 de junho de 2022.

# RISCOS

* Atraso no cronograma de entregas, devido ausência ao entregar atividade.
* Integrantes da equipe contraírem covid.
* Falta de reuniões de planejamento com a equipe.
* Problemas técnicos nos computadores pessoais.
* Falta de gestão de risco.
* Mal entendimento ao desenvolver os requisitos levantados.
* Falta de capacitação dos integrantes.

# CALENDÁRIO DE ENTREGAS

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Tabela, Excel

Descrição gerada automaticamente

1. **Aprovação**

Nome: **­­­­­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Data: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_**

Cargo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ass.: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_